

NOMBRE	: INTRODUCCIÓN A LAS APLICACIONES COMPUTACIONALES
SIGLA	: IIC 1062
CREDITOS	: 10
MODULOS	: 3
REQUISITOS	: ADMISIÓN

I. OBJETIVOS

Al completar el curso el alumno será capaz de manejar un sistema de computación personal, conocer los conceptos básicos del mismo y usar sus aplicaciones más comunes. Deberá así, utilizar las aplicaciones de software más conocidas como procesadores de texto, planillas electrónicas, etc. para resolver problemas diversos. Recibirá además, los conocimientos básicos para aprovechar los servicios que proveen las redes de computadores como Internet y se espera que tengan un dominio suficiente como para poder afrontar por si mismos nuevas aplicaciones o tecnologías que puedan aparecer en un computador personal.

II. CONTENIDOS

1. Conceptos Básicos de Computación
 - Introducción a la Computación, su historia.
 - Arquitectura de un Computador.
 - Realidad sobre Computadores.
 - Elementos (hardware) de un Computador.
2. Elementos de Software
 - Sistemas Operativos. (Un ejemplo común: DOS, UNIX).
 - Tipos de Computadores: Monousuarios, Multiusuarios,
 - Compiladores e Interpretes.
 - Software de Uso General.
3. Windows
 - Elementos de la interfaz de Windows.
 - Operación típica.
 - Configuración de Windows.
4. Internet
 - Introducción a las Redes de Computación y tipos de Conexión
 - Servicios de Comunicación:
 - Servicios Asíncronos (Correo Electrónico, Listas de Interés, Usenet, ...)
 - Servicios Síncronos (Talk, IRC, CU-Seeme, ...)
 - Servicios Generales:
 - Ftp, Telnet , World Wide Web, ...
5. Software Utilitario I
 - Procesador de Texto. (Word para Windows)
 - Planilla Electrónica (Excel para Windows)
 - Asistente de presentaciones. (Power Point para Windows).
6. Software Utilitario II
 - Asistente de construcción de páginas Web (Netscape Composer).
 - Futuro Tecnológico computacional.

III. METODOLOGÍA

El curso se desarrollará a través de clases teóricas expositivas y ayudantías en laboratorio de computación, de 80 min. cada una. Las ayudantías consisten de sesiones en laboratorio, en la que un alumno debe desarrollar actividades prácticas en un computador.

Los alumnos serán sujetos a evaluaciones de controles, y evaluaciones en laboratorio frente a un computador. Asimismo desarrollarán trabajos prácticos relacionados con la materia.

IV. BIBLIOGRAFÍA

- | | |
|------------------------|--|
| Apuntes de Clases. | (dispuestas en la página web:
http://www.puc.cl/cursos/iic1062/) |
| INTERNET | Guía Práctica del Usuario, Sisib, Editorial Universitaria. |
| Microsoft MS-DOS | “Manual de Usuario y de Referencia”. |
| Microsoft Windows | “Manual de Usuario”. |
| | Manuales MS-Word y MS-Excel. |
| Duffy, Tim | Introducción a la Informática. Grupo Editorial Iberoamericana. 1993. |
| Norton, Peter | Introducción a la computación; trad. Leslie Charles Dawe Barnett, Saúl Ramón Flores. México : McGraw-Hill, 1995. |
| Parsons J.; Oja D. | Conceptos de Computación. Libro Visual. Edición Estándar. 1999. |
| Sanders, Donald H. | Informática : presente y futuro; trad. por Roberto Luis Escalona. México : McGraw-Hill. 1990. |
| Sánchez Pérez, Manuel. | Introducción general a las computadoras personales. Barcelona : Norma. 1990. |